

Das Grab des Mose

Teillösung von Locke für
Softwareservice Kratz
<http://www.gamepad.de>
Hier kann das Spiel auch bezogen werden!

Kapitel 6

Das Schatzhaus in der Wüste



Links vom Eingang liegt, in einer zerbrochenen Kiste, ein **Nachtsichtgerät**.
Dieses stecken wir ein u. gehen nach rechts u. in den Tunnel.



Wir kommen in einen Raum mit 3 Hebeln, die wir in der Reihenfolge:
Granatapfel, Weintrauben u. Feigen betätigen.
(Die richtige Reihenfolge sehen wir im Nebenraum durch das Nachtsichtgerät).



Wir hören ein Geräusch, wie von herabfallenden Felsbrocken, verlassen die Höhle u. gehen auf die andere Gebäudeseite.
Hier klettern wir, neben der Palme, nach oben



springen in die Öffnung u. nehmen das **Rubenbanner**, mit.
Dann gehen wir durch den Gang nach draußen u. benutzen,
rechts, Aufzug u. fahren nach oben.
Wir steigen aus, gehen nach rechts u. legen den Hebel um und
hören das Geräusch einer sich öffnenden Tür.
Nun gehen wir den Sims entlang bis zu einer Öffnung u. betreten
den Gang.
Dann gehen wir die Treppe hoch, u. nach rechts hinten.
Kurz vor der Biegung ist rechts ein Raum.
Hier setzen wir unser Nachtsichtgerät ein u. sehen eine
Weintraube, Feigen u. Granatapfel!



**Wir gehen um die Kurve u. betätigen die entsprechenden Hebel,
gehen weiter, betreten den Aufzug am Ende des Ganges**



**u. fahren nach oben.
Wir steigen aus, gehen rechts die Treppe nach unten.
Hier ist dann ein weiterer Aufzug nach oben.**

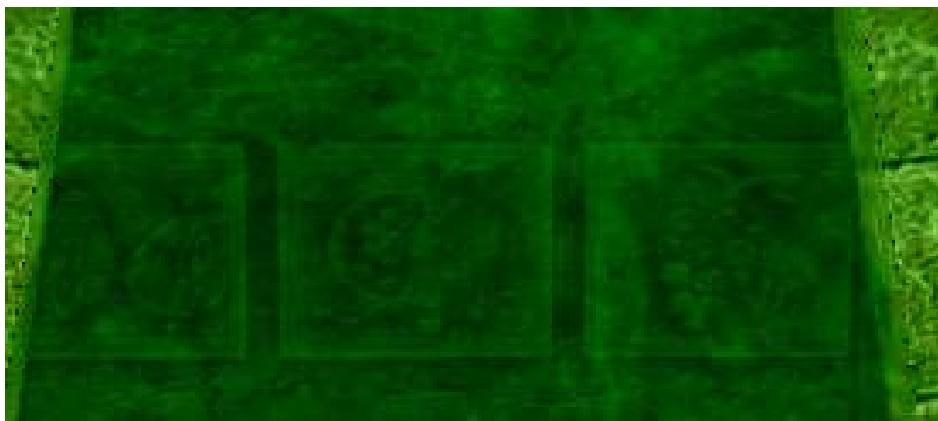


**Wir betreten einen Raum in dem wir uns umsehen u. links in den Gang gehen.
Dann nehmen wir den ersten, rechten Abzweig u. gehen dann rechts die Treppe nach unten.**



Hier können wir das **JUDABANNER entfernen.**

Über die Treppen kommen wir auf einen Sims u. sehen durch unser Nachtsichtgerät



FEIGEN, Granatapfel u. Weintrauben!

Wir springen nach unten, betätigen die Hebel u. ein Kettengeräusch ertönt.



**Wir gehen in den Durchgang, gehen nach rechts u. fahren mit dem Aufzug nach oben.
Hier verlassen wir den Aufzug, gehen, links, auf dem Sims bis zur Öffnung u. stecken ein Banner in den Sockel.**

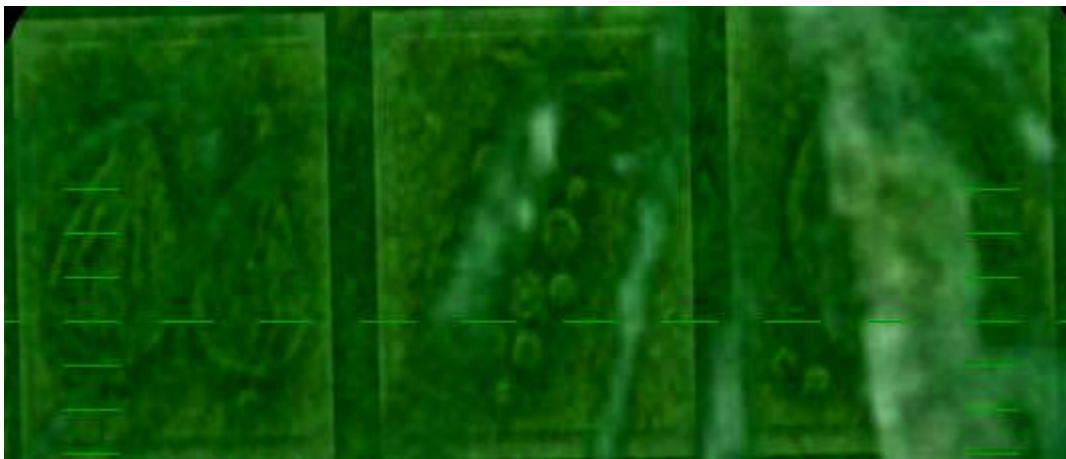


Wir laufen weiter auf dem Sims u. kommen an eine Tür.

In diesem Raum können wir das **EFRAIMBANNER**, von der Wand nehmen.



Nun drehen wir uns um u. fahren mit dem Aufzug nach unten.



Hier sehen wir: **FEIGEN, WEINTRAUBE u. GRANATAPFEL.**

Nun fahren wir wieder nach oben, laufen auf dem Sims bis in die Ecke hinter unserem ersten Banneraufstellungsort.

Hier gehen wir die Holzterappe nach unten u. nehmen unsere Einstellung vor u.



rechts öffnet sich ein Gitter u. wir fahren mit dem Aufzug (rechts) nach unten.

Wir kommen in eine Halle u. betätigen, an der rechten Seite, den Hebel.

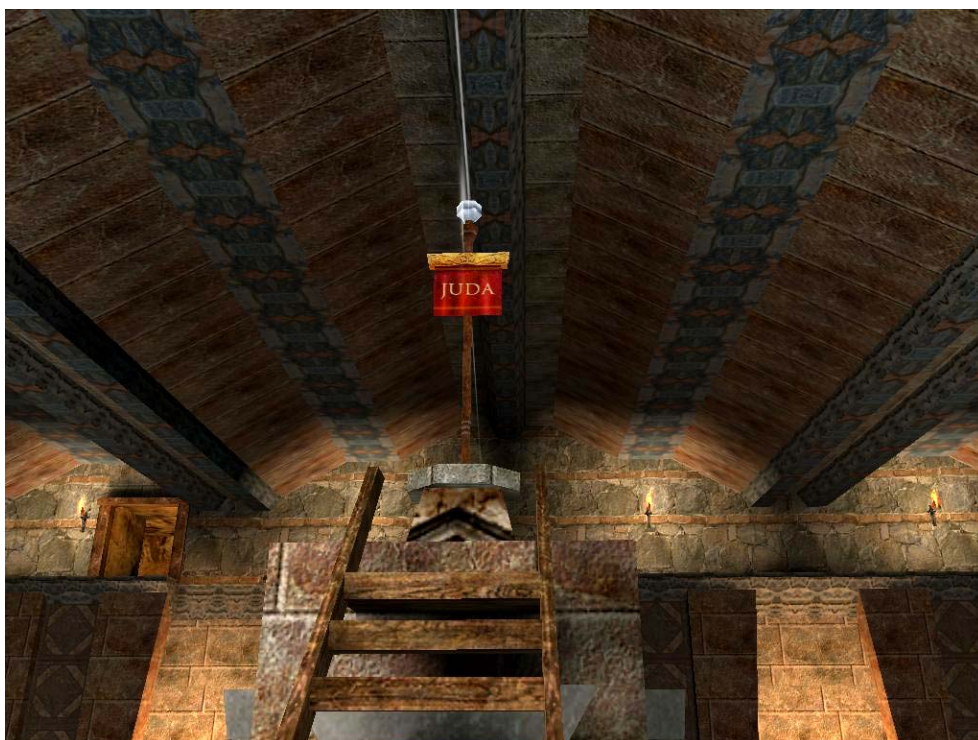
In der Mitte der Halle stehen drei Türme.



Der Linke besitzt eine Steintreppe die wir hochgehen u. ein Banner in den Sockel stecken.



**Wir gehen zurück, durch die Tür u. rechts in den Aufzug.
Damit fahren wir nach oben.**



**Wir stecken das letzte Banner in den Sockel, u. fahren wieder mit dem Aufzug nach unten.
Jetzt gehen nach rechts u. benutzen den nächsten Aufzug.**



**Wir verlassen den Raum, gehen links die Holztreppe hoch u. springen auf den Sims.
Nun balancieren wir bis zum Ausgang u. gehen, rechts an der Mauer, nach unten.**



**Die Tür des Schatzhauses ist nun offen u. wir können eintreten u.
Zettel 4, mitnehmen.
Wir gehen zurück u. kommen in**

Das vergessene Tal

Wir danken dem Autor für die Genehmigung zur Veröffentlichung auf gamepad.de.

Softwareservice L. Kratz
Arendsstr. 4
63075 Offenbach
Hotline: 069-869499
<http://www.gamepad.de>
lk@gamepad.de

Schauen Sie doch mal auf unserer Page nach günstiger Spielesoftware im SHOP!

Wir machen darauf aufmerksam, dass diese Lösung unserem Copyright bzw. dem Copyright des Autors unterliegt und somit ohne Genehmigung nicht auf anderen Homepages oder in schriftlicher Form (auch nicht in Auszügen) in anderen Medien erscheinen darf. Da in letzter Zeit immer wieder dagegen verstoßen wird, bitten wir dringend um Beachtung!

**In eigener Sache: Wir sind auf Ihre Mithilfe angewiesen, denn wir haben Serverkosten und auch das Bereitstellen, der Download von Ihnen und die Erstellung von Lösungen kostet uns Geld. Wer diese Lösung kostenlos aus dem Internet erhalten hat, der kann uns gerne zur Deckung unserer Kosten ein paar Briefmarken senden
(L. Kratz - Arendsstr. 4 - 63075 Offenbach).**